



L'ARDUINO

Il était une fois



En 1002 en Ivree (petite ville du Piémont), un marquis nommé Arduino qui réussit à être couronné roi d'Italie.

Malheureusement certains le considérait comme un usurpateur.

Il fut renversé 12 ans plus tard.

De nos jours

Plus de 1000 ans plus tard les habitants d'Ivrée n'ont jamais oubliés cet exploit.

Le roi Arduino possède à son nom un bar où se retrouvent régulièrement un groupe de professeurs et d'étudiants d'une école de design d'interaction.



Présentation



Ils décidèrent de créer une carte programmable que même un enfant pourrait utiliser et qui coûterais le prix d'un repas dans une pizzeria.

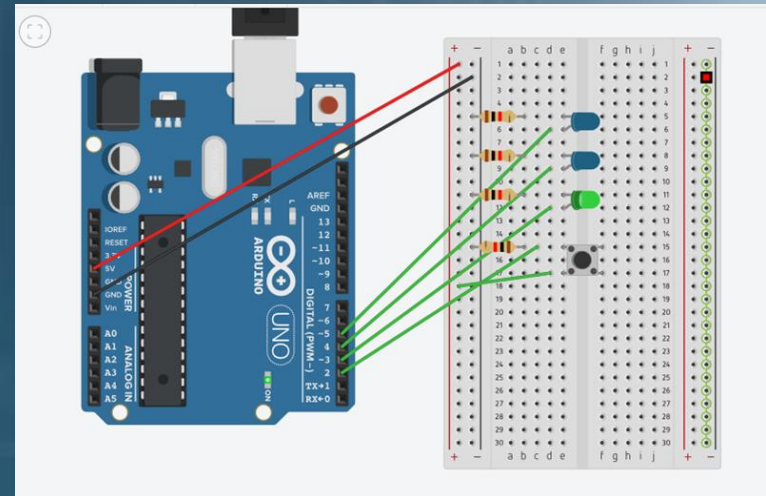
La notoriété de la carte grandit rapidement . Il ne restait plus qu'à lui choisir un nom.

Pour cela, l'équipe s'est réunie un soir dans son bar préféré, le Bar di Re Arduino...

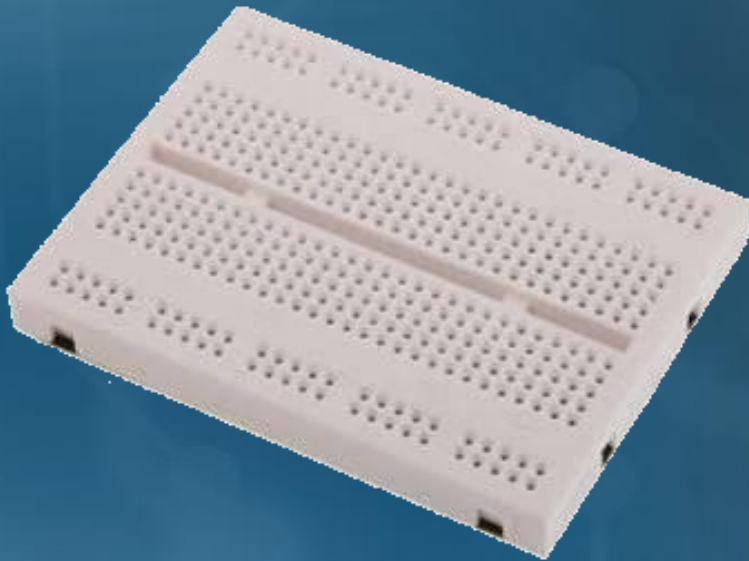
A quoi ca sert

L'Arduino permet d'apprendre l'électronique, le codage et le fonctionnement des objets courants.

Il permet d'apprendre, de comprendre et même de se tromper sans pour autant prendre de gros risques car les tensions utilisées ne sont pas dangereuses pour l'homme et le matériel utilisé n'est pas très cher à remplacer.



La breadboard



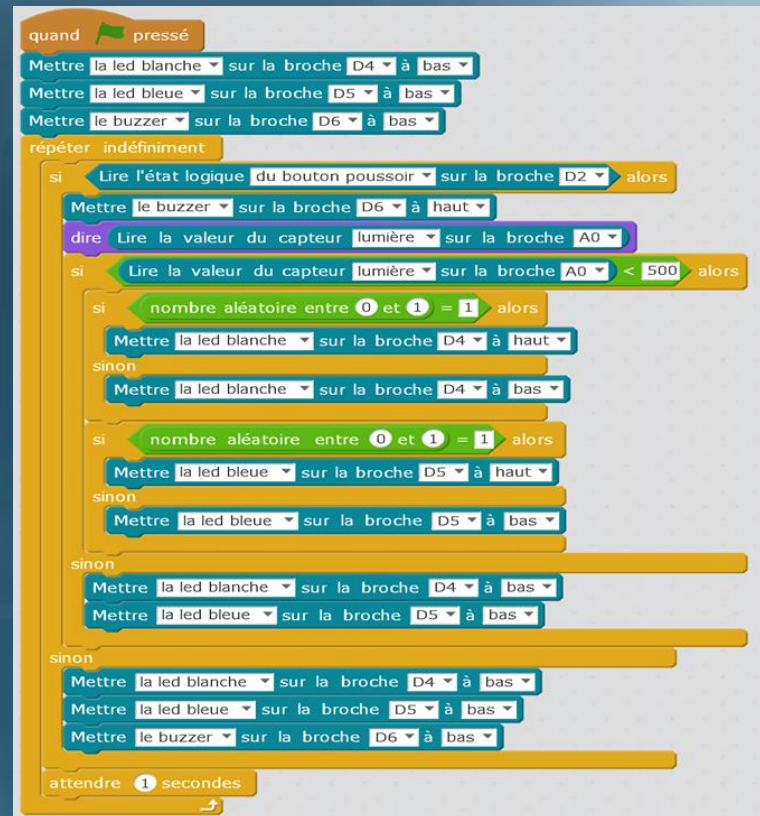
La platine d'essai (breadboard) est indispensable pour tester les montages.

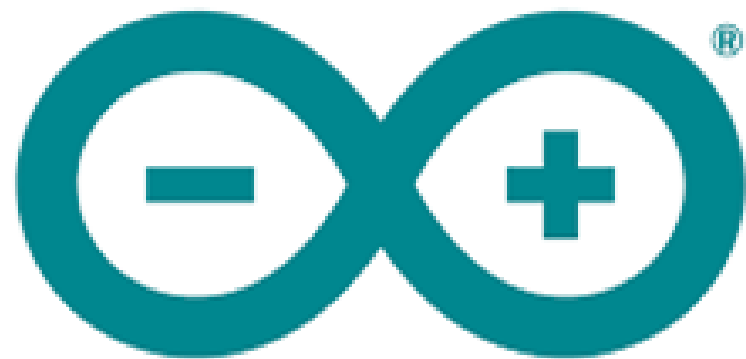
Les connecteurs de l'Arduino et de la breadboard étant de type femelle, les câbles eux sont de type mâles/mâles.

2 façons de programmer

En Mode texte :
programmation classique,
basée sur le langage C un
peu austère, un peu
intimidant pour les débutants,
mais très efficace.

Par blocs : l'interface est fun,
intuitive, ludique, colorée c'est
parfait pour les enfants ou
pour une initiation à l'Arduino.





ARDUINO